

3D shade	VC shade	
	Indirect method 1 (smallest ΔE to the respective 3D shade)	Indirect method 2 (optimized table)
1M1	B1	A1
1M2	A2	A1
2L1.5	A2	A2
2L2.5	B3	B3
2M1	D2	D2
2M2	A2	A2
2M3	B3	B3
2R1.5	C1	C1
2R2.5	A3	A2
3L1.5	C2	C2
3L2.5	B4	B4
3M1	D3	D2
3M2	A3	A3
3M3	B4	B4
3R1.5	D3	D3
3R2.5	A3.5	A3.5
4L1.5	C3	C3
4L2.5	A4	A4
4M1	C3	C2
4M2	C3	C3
4M3	A4	A4
4R1.5	C3	C3
4R2.5	A4	A4
5M1	C4	C4
5M2	A4	A4
5M3	A4	A4